CINDERHALL · ИГРОВОЙ ХАБ · В РАЗРАБОТКЕ

Один герой и одно снаряжение для игр разных студий

Презентация о продукте



Для игрока и для студии

Игроку

- Один герой во всех играх.
- Кузня, добыча, гильдия.

Студии

- Игра через подписанный API.
- Награду считает хаб.

Прогресс хранит хаб, а не игра



Игрок меняет игру. Герой остаётся.

Путь игрока: пять шагов

01



Задание или раунд игры

02



Ресурсы и трофеи

03



Кузня: новое изделие

04



Заточка: тир выше

05

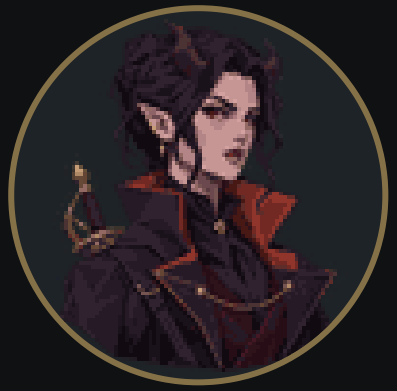


Ранг и сильный отряд

Мир, где у всего есть цена



Хельда, дворф



Сабель, суккуб

Тёмный сюжет, без супергероев.

4 расы

24 героя

12 глав

Источник: каталог первого сезона в коде проекта.

Семь дел, и каждое растит героя

01
Квесты

02
Вылазки

03
Игры студий

04
Добыча руды

05
Кузня

06
Заточка

07
Аукцион

Один герой — одно дело за раз.

Семь характеристик и 104 изделия


Напор


Расчёт


Выдержка


Темп


Чутьё


Фарт


Хватка


Кирка


Нагрудник


Молот


Кольцо


Компас


Оружие


Сапоги


Перчатки

3 материала | **4 редкости** | **тиры I–IV**

Источник: каталог первого сезона в коде проекта.

Студия подключает игру через API

1. Хаб запускает сессию
2. Игра подтверждает её
3. Раунд и оценка 0–100
4. Хаб начисляет награду

Подписанные вызовы

Кабинет студии

Условия — по запросу

Источник: описание подключения игр в коде проекта.

Что готово, а чего нет

Есть в коде

- 11 игровых модулей
- 35 экранов
- 104 изделия
- 12 глав

Пока нет

- Публичного запуска
- Цен и условий
- Игр других студий
- Оплаты

Источник: код проекта на 23 ноября 2026.

Узнайте о запуске первыми

Оставьте почту.

Студиям: расскажите об игре.

cinderhall.palmforge-studio.online



Мы не обещаем выигрыш и доход. Даты и цены объявим позже.