

CINDERHALL

ИНВЕСТИЦИОННОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ · 2026

# Игры разных студий — одна экономика и один ранг.

Онлайн-хаб, где игрок переносит снаряжение, ресурсы и статус из игры в игру. Студии подключают свои игры, хаб даёт им общую аудиторию, магазин и сезоны.

ВАРИАНТ А · БЕЗ ВЫВОДА

**$250 000 · 10%**

SAFE, оценка $2,5 млн. Запуск через 3 месяца, без игровой лицензии.

ВАРИАНТ В · С ВЫВОДОМ

**$600 000 · 15%**

SAFE, оценка $4 млн. Игроки выводят монеты; нужна лицензия и проверка KYC.

ЧТО ЭТО

# Ставка в хабе — это снаряжение, а не потерянные деньги

Игрок играет в игры разных студий на Арене. Результат раунда возвращается ресурсами и предметами: из них куётся снаряжение, которое растит ранг персонажа и гильдии во всех играх сразу.



















### Для кого

- **Игроки криптоплощадок**, которым важны прогрессия, сезоны и ранг, а не только выигрыш
- **Небольшие игровые студии**: подключают игру через API и получают аудиторию хаба и 20% чистой прибыли своей игры

### Чем отличается

- Ничего не сгорает: ранг и предметы остаются между играми и сезонами
- Правила и вероятности видны до первой ставки
- Свои монеты платформы: Cindralite и Lucerite

### Что уже сделано

- Сервер хаба на Rust: **11 игровых модулей** — экипировка, кузня, добыча, гильдии, сезоны, аукцион
- Сайт игрока: **около 35 экранов**; кабинет студии-разработчика игр
- Магазин наборов, членство в гильдии, сезонный патент
- Пополнение в CNDT, LUCR, ZEC и ETH, обмен, вывод по заявке с одобрением
- Подключение игр через подписанный API, эталонная игра
- Экономика проверена расчётной моделью на 10 000–300 000 игроков

### Что осталось до запуска

- Выкатка в облако, первые игры в боевой сборке
- Приём USDC/USDT для оплаты магазина

КАК ХАБ ЗАРАБАТЫВАЕТ

# Платят за удобство и статус, не за силу

Всё можно добыть бесплатно, игрой. Платные позиции ускоряют путь, открывают места в отряде и украшают персонажа.

| ИСТОЧНИК ВЫРУЧКИ | ЧТО ПОЛУЧАЕТ ИГРОК | ЦЕНА | ГДЕ |
|---|---|---|---|
| **Наборы в Лавке** | Жетоны для покупок, подарок очков добычи | $2,45 – $245 | A B |
| **Членство в Гильдии** I / II / III | Подписка: +1…+3 места в отряде, удобства | ≈ $10 / $20 / $31 в мес. | A B |
| **Сезонный патент** | Батл-пасс на 56 дней, награды сезона | ≈ $21 | A B |
| **Входной оффер** | Первый набор ×2: хватает на патент или Членство II | $12,25 | A B |
| **Комиссия с оборота игр** | Классическая модель игровой площадки | % от ставок | B |

Цены — из модели экономики хаба; подписки на рынке стоят $9,99–11,99 в месяц. В варианте А ставки уходят в общий пул игры и выручки не дают: деньги приносят только магазин и подписки.

## Путь денег

**Пополнение**
USDC / USDT, LUCR, CNDT, ETH, ZEC

→

**Солары**
деньги хаба для игр и покупок

→

**Арена и Кузня**
ставки → ресурсы → снаряжение

→

**Лавка и подписки**
выручка проекта

## Два варианта

| | А · БЕЗ ВЫВОДА | В · С ВЫВОДОМ |
|---|---|---|
| Модель | Социальный игровой хаб: магазин и подписки | Крипто-игровая площадка: магазин, подписки и комиссия с оборота |
| Вывод игроком | Нет, валюта остаётся в игре | CNDT и LUCR после отыгрыша, по заявке |
| Лицензия | Не нужна, нужно заключение юриста по странам | Нужна: Curaçao — около €4 600 за заявку и ~€47 000 в год |
| Проверка игроков | Не нужна | KYC/AML: около $1,35–1,85 за проверку + мониторинг кошельков |
| Запуск | Через 3 месяца | Через 6–8 месяцев (лицензия 3–6 мес.) |
| Выручка на игрока | Ниже | Выше: средний депозит в USDT на криптоплощадках ≈ $1 200 |
| Главный риск | Спрос на платную прогрессию без вывода | Регуляторный: лицензия, блокировки стран, платёжные провайдеры |

18 МЕСЯЦЕВ ПОСЛЕ ВЛОЖЕНИЯ

# Осторожный и базовый сценарии

Это расчёт на допущениях, а не обещание: сейчас у хаба нет игроков и выручки. Все числа ниже можно пересчитать по формуле: игроков в день × выручка на игрока в день × 30.

| ДОПУЩЕНИЕ | A · ОСТОРОЖНО | A · БАЗА | B · ОСТОРОЖНО | B · БАЗА |
|---|---|---|---|---|
| Запуск, месяц | 4 | 4 | 8 | 8 |
| Игроков в день к 18-му месяцу (рост равномерный) | 2 000 | 6 000 | 1 500 | 5 000 |
| Выручка на игрока в день (ARPDAU) | $0,04 | $0,08 | $0,20 | $0,40 |

Ориентиры: модель экономики хаба даёт $0,077 на игрока в день при 20 000 игроков (≈ $563 000 в год). Рынок: F2P-казино $0,05–0,15, социальные казино $0,15–0,30, доля платящих 2–5% (отраслевые обзоры, см. источники). Для B выручка указана после доли партнёров-аффилиатов.

**$19k**
A · осторожно: выручка за 18 мес.

**$117k**
A · база: выручка за 18 мес.

**$55k**
B · осторожно: выручка за 18 мес.

**$365k**
B · база: выручка за 18 мес.

### Выручка в месяц к 18-му месяцу




### A Что это значит

- Расходы — около $13 тыс. в месяц
- База: к 18-му месяцу хаб выходит примерно в ноль
- Осторожно: нужен следующий раунд или переход на B

### B Что это значит

- Расходы с лицензией — около $32 тыс. в месяц
- База: прибыль с 13–14-го месяца, к 18-му темп ≈ $730 тыс. в год
- Осторожно: выручка не покрывает лицензию и KYC

БЮДЖЕТ НА 18 МЕСЯЦЕВ

# Деньги идут на запуск и рост, а не на разработку с нуля

Ядро хаба уже написано. Основные статьи — игры, маркетинг и, в варианте B, лицензия и проверка игроков.

| A · $250 000 | СУММА |
|---|---|
| Основатель: продукт, архитектура, разработка ($4 500 × 18) | $81 000 |
| Маркетинг: сообщества, стримеры, партнёры, запуск | $55 000 |
| Разработчик, частичная занятость ($2 000 × 15) | $30 000 |
| Игры и контент: студии, арт, звук | $30 000 |
| Юрист: структура, правила, заключение по странам | $15 000 |
| Серверы и мониторинг ($800 × 18) | $14 400 |
| Дизайн и UX, частично | $8 000 |
| Резерв | $16 600 |
| **Итого** | **$250 000** |

| B · $600 000 | СУММА |
|---|---|
| Лицензия Curaçao, юрлицо, местный директор (2 годовых платежа) | $140 000 |
| Маркетинг и аффилиаты | $120 000 |
| Основатель ($4 500 × 18) | $81 000 |
| Разработчик: платежи, KYC, риски ($3 500 × 16) | $56 000 |
| Игры, контент, сертификация генератора случайных чисел | $55 000 |
| KYC/AML и проверка кошельков | $35 000 |
| Офицер комплаенса, частично ($2 500 × 14) | $35 000 |
| Серверы, защита от DDoS, пентест | $30 000 |
| Юрист: правила, страны, платежи | $25 000 |
| Резерв | $23 000 |
| **Итого** | **$600 000** |

Зарплата основателя одна на все проекты Palmforge: если закроются раунды нескольких проектов, она не складывается, а делится между ними. Курс евро к доллару в расчёте лицензии — около 1,1.

## Вехи

| МЕСЯЦ | A БЕЗ ВЫВОДА | B С ВЫВОДОМ |
|---|---|---|
| **6** | Хаб в облаке, 3+ игры, приём USDC/USDT, первые платящие игроки | Юрлицо, заявка на лицензию, KYC подключён |
| **12** | База: 3 600 игроков в день, ≈ $8 800 в месяц; сезоны и войны гильдий | Запуск с выводом; база: 2 300 игроков в день, ≈ $27 600 в месяц |
| **18** | База: 6 000 игроков в день, ≈ $14 600 в месяц; решение о переходе на B | База: 5 000 игроков в день, ≈ $60 800 в месяц, прибыль |

### Рекомендация: начать с A, B — следующим шагом

Хаб уже умеет вывод, поэтому переход не требует переписывать продукт. Вариант A быстрее даёт живых игроков и проверяет спрос без лицензии. Когда хаб наберёт 3 000+ игроков в день, на тех же данных открывается B: под лицензию будет понятный трафик и более высокая оценка компании.

## Риски и что с ними делаем

| РИСК | ЧТО ДЕЛАЕМ |
|---|---|
| Спрос на платную прогрессию не подтвердится | Дешёвые тесты до запуска: страница-заглушка, ранний доступ, сравнение офферов |
| Игры со ставками в части стран считаются азартными даже без вывода | Заключение юриста до запуска, закрытие спорных стран по IP |
| Реклама в Google и Meta для таких игр закрыта | Сообщества, стримеры, аффилиаты, Telegram; оплата партнёрам из выручки |
| Мало игр на старте | Своя студия игр и эталонная игра; студиям — 20% прибыли игры |
| Оплата только криптой | Стейблкоины USDC/USDT — самая частая валюта депозитов на криптоплощадках |
| B: лицензия и банки | Curaçao как более признанная юрисдикция, KYC и мониторинг кошельков с первого дня |
| Один основатель | Найм разработчика и офицера комплаенса из раунда |

### Условия сделки

- Инструмент: post-money SAFE
- A: $250 000 за 10%, оценка $2,5 млн
- B: $600 000 за 15%, оценка $4 млн
- Для сравнения: медианная оценка (cap) раундов до $500 000 в США в 2026 году — $8–10 млн (Carta). Наша оценка намеренно ниже.

### Партнёрам

- 7% от суммы, которая пришла на счёт, в течение 14 дней
- Или 10,5% в долях на условиях инвестора
- A — $17 500, B — $42 000

**Cinderhall — проект Palmforge Studio**

palmforge-studio.online · +995 568 566 070 · демо, модель экономики и финмодель — по запросу

**Источники:** Carta, оценки SAFE 2026 — carta.com/data/safe-valuation-caps-q2-2026 · лицензия Curaçao — legal500.com, agbrief.com · KYC — costbench.com/software/kyc-aml/sumsub · ARPDAU и доля платящих — juegostudio.com, appsflyer.com · стейблкоины и депозиты — gambling.com · цены и модель — внутренние модели экономики хаба (b20, b26).

Документ не является публичной офертой. Числа — ориентиры для обсуждения, условия фиксируются в договоре.